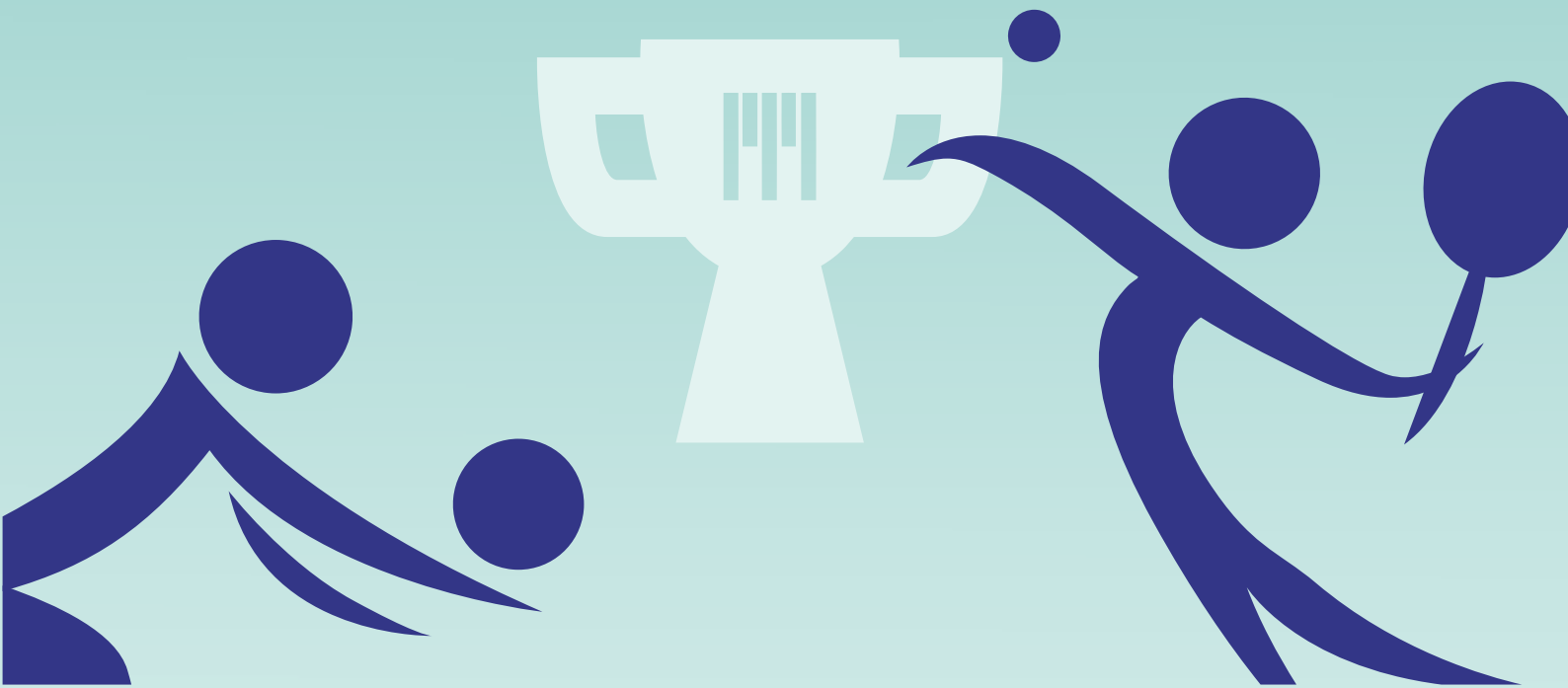




**KAISER Munich
2024**

BOOKLET





Daftar Isi

<u>Latar Belakang</u>	3
<u>Tentang Perhimpunan Pelajar Indonesia di Munich (PPI Munich)</u>	4
<u>Tentang KAISER Munich</u>	5
<u>Informasi Acara</u>	6
<u>Ketentuan Umum Pendaftaran</u>	7
<u>Syarat dan Ketentuan Umum Lomba</u>	9
<u>Perkiraan Jadwal Pertandingan</u>	12
<u>Futsal</u>	13
<u>Basket Putra</u>	23
<u>Basket Putri</u>	31
<u>Tenis Meja (Ganda / Tunggal)</u>	36
<u>Voli</u>	41
<u>Alur Pendaftaran</u>	47
<u>Pendaftaran Ulang</u>	50
<u>Narahubung dan Media Sosial</u>	51
<u>Penutup</u>	52



Latar Belakang

Kota Munich terkenal sebagai rumah dari universitas-universitas terkemuka di Jerman. Setiap tahunnya, semakin banyak pelajar Indonesia yang memutuskan untuk menimba ilmu di Munich, sehingga Munich menjadi semakin ramai dengan pelajar Indonesia yang memiliki latar belakang dan pilihan studi yang berbeda.

Perhimpunan Pelajar Indonesia di Munich (PPI Munich) hadir untuk mendukung para pelajar Indonesia di Munich, baik dalam bidang akademis maupun non-akademis. Olahraga merupakan salah satu bidang penyaluran bakat yang paling diminati oleh pelajar Indonesia di Munich. Keberadaan komunitas olahraga diaspora Indonesia yang aktif dan semakin berkembang menunjukkan bahwa olahraga merupakan salah satu sarana yang digunakan oleh diaspora Indonesia untuk mempererat tali persaudaraan, menjaga kebugaran fisik, dan juga menjaga kesehatan mental.

Hingga saat ini, Munich belum pernah menjadi tuan rumah ajang pertandingan olahraga pelajar Indonesia di Jerman dan negara sekitarnya. Ajang olahraga besar tidak hanya dapat meningkatkan tali silaturahmi, tetapi juga mempererat hubungan antara diaspora Indonesia, terutama para pelajar.

Maka dari itu, PPI Munich berupaya untuk mewujudkan festival olahraga kuliner pertama di dalam sejarah PPI Munich, yang menjadikan Kota Munich sebagai tuan rumah – dari dan untuk sesama pelajar Indonesia di Jerman dan negara sekitarnya.



Tentang Perhimpunan Pelajar Indonesia di Munich (PPI Munich)

Perhimpunan Pelajar Indonesia di Munich (PPI Munich) merupakan organisasi pelajar Indonesia yang berbasis di Kota Munich, Jerman, yang bersifat independen perhimpunan, politik non partais, ilmiah, sosial dan kekeluargaan, serta berdiri di bawah naungan Perhimpunan Pelajar Indonesia di Jerman (PPI Jerman).

Secara resmi berdiri pada tanggal 24 April 2010, PPI Munich bertindak sebagai wadah bagi pelajar Indonesia di Munich dan kota sekitarnya untuk berkumpul, berinteraksi, bertukar informasi dan pikiran, serta berpartisipasi dalam berbagai kegiatan akademik maupun non akademik. Pada saat ini, PPI Munich menaungi beberapa kota di negara bagian Bavaria, yaitu Munich; kota-kota yang berbatasan langsung dengan Munich dan Landkreis Munich (Freising, Erding, Ebersberg, Rosenheim, Miesbach, Bad Tölz/Wolfratshausen, Starnberg, Fürstentfeldbruck, dan Dachau); dan Augsburg.

Sebagai salah satu kota pelajar paling terkemuka di Jerman, Munich menjadi salah satu tujuan utama bagi pelajar Indonesia untuk melanjutkan studi. Hingga saat ini, PPI Munich beranggotakan lebih dari 300 pelajar yang sedang menempuh kelas persiapan Bahasa Jerman, Studienkolleg, jenjang sarjana, magister, doktor, maupun Ausbildung dalam berbagai bidang ilmu dan di berbagai institusi pendidikan di Munich dan kota-kota sekitarnya.



Tentang KAISER Munich

KAISER Munich merupakan acara rangkaian kompetisi olahraga antar pelajar Indonesia di Jerman dan negara sekitarnya, dan juga bazar kuliner khas Indonesia yang diadakan oleh Perhimpunan Pelajar Indonesia di Munich (PPI Munich). Berangkat dari harapan para pelajar Indonesia di Munich untuk menjadi tuan rumah dari sebuah ajang kompetisi olahraga, KAISER Munich hadir untuk merealisasikan harapan tersebut – dari dan untuk sesama pelajar Indonesia di Jerman dan negara sekitarnya.

Bertujuan untuk meningkatkan tali silaturahmi dan solidaritas antar pelajar Indonesia di Jerman dan negara sekitarnya, KAISER Munich akan diselenggarakan untuk pertama kalinya pada bulan November 2024. Selain itu, KAISER Munich juga menjadi wadah bagi komunitas olahraga diaspora Indonesia di Munich untuk menyalurkan minat dan bakat mereka dalam bidang olahraga.

Besar harapan dari PPI Munich dan juga badan panitia KAISER Munich, bahwa KAISER Munich dapat menjadi acara yang bermanfaat dan menumbuhkan hubungan persaudaraan yang semakin erat di antara sesama diaspora Indonesia di Jerman dan negara sekitarnya.

Informasi Acara

Acara ini akan dilaksanakan pada:

Hari, tanggal : **Sabtu - Minggu, 2 - 3 November 2024**

Tempat : **Gebrüder Apfelbeck-Halle
Hans-Denzinger-Straße 2
80807 München**

Beberapa cabang olahraga yang akan diperlombakan mencakup:

- Turnamen futsal
- Turnamen basket putra (5 vs 5)
- Turnamen basket putri (3 vs 3)
- Turnamen tenis meja
- Turnamen voli

Tujuan penyelenggaraan acara:

- Menyalurkan talenta, bakat, dan minat pelajar Indonesia dengan menyediakan sarana kompetisi di bidang olahraga;
- Mempererat hubungan persaudaraan antara diaspora Indonesia, terutama pelajar, yang ada di Jerman dan negara sekitarnya;
- Memberikan wadah untuk menyalurkan minat dan bakat, serta mengapresiasi prestasi para pelajar Indonesia di Jerman dalam bidang olahraga; dan
- Memberikan dorongan bagi pelajar Indonesia di Jerman untuk terus bersinergi dengan menghadirkan ajang yang atraktif, spektakuler, dan inovatif.



Ketentuan Umum Pendaftaran

A. Peraturan Dasar

1. Open registration peserta KAISER Munich 2024 akan dibuka pada hari **Kamis, 26 September 2024** dan ditutup pada hari **Kamis, 10 Oktober 2024 pukul 23:59 CEST**.
2. Apabila slot pendaftaran salah satu cabang olahraga belum terpenuhi, masa pendaftaran akan diperpanjang selama 1 minggu.
3. Pengunduran diri tim dari perlombaan masih boleh dilakukan hingga hari **Senin, 14 Oktober 2024** pukul 23:59 CEST.
4. Pengubahan komposisi anggota tim dari perlombaan masih boleh dilakukan hingga tanggal hari **Rabu, 16 Oktober 2024** pukul 23:59 CEST.
5. Kuota pengubahan anggota tim:
 - a. Futsal, Basket putra, Voli: 2 kesempatan @ maksimal 3 pemain
 - b. Basket Putri: 1 kesempatan @ maksimal 4 pemain
 - c. Tenis meja ganda: 1 kesempatan @ maksimal 1 pemain
 - d. Tenis meja tunggal: tidak ada slot penggantian pemain
6. Jadwal Technical Meeting ditetapkan pada hari **Sabtu, 26 Oktober 2024**. Informasi mengenai waktu pelaksanaannya akan disampaikan lebih lanjut melalui Contact Person (CP) lomba.
7. Peserta KAISER Munich 2024 dihimbau untuk membeli tiket transportasi **setelah perilisan jadwal lomba** demi menghindari kesalahan. **Keterlambatan dan ketidakhadiran peserta** pada hari-H tidak menjadi tanggung jawab panitia.
8. Pada hari perlombaan diadakan, para **peserta diwajibkan untuk melakukan pendaftaran ulang**. Peserta yang boleh bertanding hanyalah peserta yang telah melakukan pendaftaran ulang. Registrasi ulang dapat dilakukan mulai **pukul 08:00 hingga 13:00**. Bagi peserta yang melewatkan timeline yang telah diberikan, silakan hubungi Contact Person Pendaftaran masing masing.



9. Peserta wajib membayar biaya pendaftaran dan Kaution bersamaan pada saat pendaftaran. Informasi lebih lanjut dapat ditemukan pada bagian **alur pendaftaran**.

B. Sistem Kuota dan Waiting List

1. Setiap tim yang mendaftar akan masuk ke dalam waiting list
2. Pengumuman akhir line up peserta dan tim yang dapat berpartisipasi dalam perlombaan akan dibagikan paling lambat hari **Sabtu, 12 Oktober 2024**.
3. Tim yang masuk ke line up akhir KAISER Munich 2024 akan diberikan waktu **2 x 24 jam** untuk mengkonfirmasi keikutsertaan tim dengan cara membalas Email yang telah dikirim panitia.
4. Kesempatan pengunduran diri diperbolehkan hanya hingga **Senin, 14 Oktober 2024**. Jika peserta mengundurkan diri setelah tanggal yang tertera, maka biaya pendaftaran dan Kaution tidak dapat dikembalikan.
5. Proses pengembalian Kaution dan biaya pendaftaran bagi peserta yang tidak mendapatkan slot akan dilakukan pada hari **Selasa, 22 Oktober 2024**.
6. Peserta yang tidak mendapatkan slot akan tetap masuk dalam waiting list dan akan mendapatkan konfirmasi lanjut (apabila terpilih untuk masuk dalam line up) paling lambat hingga hari **Selasa, 15 Oktober 2024 pukul 23:59 CEST**.



Syarat dan Ketentuan Umum Lomba

1. Peserta KAISER Munich 2024 merupakan:
 - a. Warga negara Indonesia (WNI) atau;
 - b. Warga negara asing keturunan Indonesia
 - Panitia berhak untuk meminta bukti bahwa calon peserta memiliki darah keturunan Indonesia.
 - c. Warga negara asing yang fasih berbahasa Indonesia
 - Panitia berhak untuk menguji kemampuan berbahasa Indonesia calon peserta.
2. Pemain profesional yang:
 - sedang terikat kontrak dengan tim profesional
 - berpendapatan utama dari olahraga terkait
 - pernah bermain di tim nasional kelompok umur ataupun senior.

dilarang berpartisipasi dalam KAISER Munich 2024.
3. Peserta boleh mendaftar dua atau lebih cabang olahraga, namun apabila terjadi benturan jadwal, maka hal tersebut menjadi tanggung jawab peserta.
4. Peserta hanya boleh terdaftar pada 1 tim dalam 1 cabang olahraga tertentu.
5. Peserta **wajib membawa Krankenversicherungskarte yang berlaku dan Aufenthaltsgenehmigung** untuk ditunjukkan pada saat pendaftaran ulang. Apabila peserta tidak memiliki Krankenversicherung, peserta dimohon untuk menandatangani Surat Pernyataan tanpa Krankenversicherung. Pihak penyelenggara tidak bertanggung jawab atas cedera yang terjadi selama KAISER Munich 2024 berlangsung.
6. Peserta dan wasit pertandingan wajib datang sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan (**15 menit sebelum setiap pertandingan**). Apabila peserta dan/atau wasit gagal memenuhi peraturan ini, maka tim akan dikenakan sanksi sesuai dengan yang telah ditentukan di peraturan masing-masing cabang olahraga.



8. Setiap tim peserta wajib mendaftarkan 1 kapten atau contact person (CP) untuk berkomunikasi dengan panitia. Segala hal yang bersangkutan dengan pertandingan, kompetisi, maupun pendaftaran harus disampaikan melalui kapten / (CP) masing-masing tim kepada panitia.
9. Setiap kapten / CP tim **wajib membaca dan menyetujui segala peraturan yang berlaku pada KAISER Munich 2024.**
10. Panitia tidak memberikan waktu untuk pemanasan kepada peserta. Oleh karena itu, peserta diperbolehkan untuk pemanasan terlebih dahulu di luar venue dan di luar rundown pertandingan.
11. Setiap peserta wajib menggunakan pakaian olahraga dan sepatu olahraga khusus indoor (Hallenschuhe).
12. Setiap tim peserta wajib mengirimkan perwakilan untuk mengikuti Technical Meeting yang akan diadakan pada hari **Sabtu, 26 Oktober 2024.** Tim peserta yang tidak mengikuti Technical Meeting akan dianggap setuju dengan segala peraturan dan ketentuan yang dibahas di Technical Meeting.
13. Peserta diharapkan untuk menjaga sportivitas dan kedamaian selama kompetisi berlangsung.
14. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta / tim peserta yang membuat keributan, kegaduhan, dengan sengaja mencederai atau melakukan kekerasan fisik ke lawan, menghina atau merendahkan lawan, wasit atau panitia, atau menghalangi jalannya kompetisi.
15. **Tim peserta yang didiskualifikasi tidak akan mendapatkan Kaution kembali.**
16. Peserta dapat mengajukan keberatan / banding kepada panitia melalui kapten / (CP) tim.
17. Panitia berhak mengubah peraturan pertandingan demi kebaikan bersama dengan menjunjung tinggi asas keadilan menyesuaikan dengan situasi dan kondisi.
18. Panitia KAISER Munich 2024 berhak untuk mengambil foto dan video seluruh peserta selama KAISER Munich 2024 berlangsung dan mempublikasikannya lewat media sosial PPI Munich, KAISER Munich 2024, dan PPI Jerman, serta melalui media partner KAISER Munich 2024.



19. **Keputusan panitia bersifat mutlak, final, dan mengikat.**

20. Jika jumlah Kaution sudah tidak tersisa sepeserpun akibat denda yang dibayarkan, maka tim yang bersangkutan diwajibkan membayar Kaution kembali sesuai dengan peraturan yang berlaku sebelum pertandingan selanjutnya dimulai.

21. Jumlah Kaution yang tersisa akan dikembalikan maksimal 2 minggu setelah penyelenggaraan KAISER Munich 2024 usai.

22. Jika tim **walk out** atau **terdiskualifikasi**, maka tim dinyatakan kalah dan Kaution hangus.



Perkiraan Jadwal Pertandingan*

Sabtu, 2 November 2024

Waktu	Acara
08:00 - 08:30	Aufbau
08:30 - 12:15	Basket Putra, Tenis Meja, dan Voli
11:00 - 12:15	Basket Putri
12:15 - 13:15	Acara Opening KAISER Munich 2024
13:15 - 20:00	Futsal
18:30 - 20:00	Tenis Meja

Minggu, 3 November 2024

Waktu	Acara
08:00 - 08:30	Aufbau
08:30 - 11:00	Basket Putra & Putri, Tenis Meja, dan Voli
11:00 - 13:00	Futsal
13:00 - 15:00	Final Voli
15:00 - 16:30	Final Basket Putra
16:30 - 18:00	Final Futsal
18:00 - 19:00	Acara Closing KAISER Munich 2024

*Jadwal pertandingan dapat berubah sewaktu-waktu



FUTSAL



Futsal

A. Peraturan Umum

1. Peserta yang dapat bertanding hanya peserta yang telah terdaftar.
2. Pemain yang telah terdaftar pada salah satu tim tidak boleh bermain pada tim lain.
3. Kuota tim peserta berjumlah **12 tim**.
4. Bila jumlah tim peserta tidak memenuhi kuota, maka sistem kompetisi akan disesuaikan dengan jumlah tim peserta dan waktu yang dibutuhkan.
5. Setiap tim terdiri dari **5 pemain inti** dan maksimal **5 pemain cadangan**.
6. Setiap tim wajib menandatangani scoresheet setelah pertandingan selesai.
7. Aturan berpakaian:
 - Semua pemain dari tim yang sama wajib memakai:
 - Seragam/jersey sama atau minimal berwarna sama. Jika jersey dari kedua tim yang bertanding mirip, maka akan disediakan rompi. Tim yang akan memakai rompi tersebut akan ditentukan melalui suit kapten.
 - Celana pendek sama atau minimal berwarna sama. Apabila pemain memakai celana dalam stretch pants, warnanya harus sama dengan celana pendek utama.
 - Setiap pemain dari tim yang sama wajib menggunakan nomor punggung yang berbeda.
 - Setiap pemain **wajib** menggunakan kaos kaki dan sepatu futsal dengan sol IC (Indoor Court). Pemain **dihimbau** untuk tidak menggunakan sol TF (Turf) yang memiliki stud/pul karet kecil yang banyak.
 - Penggunaan decker/pelindung kaki tidak diwajibkan, tetapi panitia sangat menyarankan untuk mengurangi resiko cedera. Panitia tidak bertanggung jawab atas cedera yang diakibatkan pelindung kaki yang tidak digunakan.
 - Dilarang menggunakan aksesoris yang dapat membahayakan pemain seperti kalung, gelang, cincin, jam tangan, dan sejenisnya.



8. Aturan wasit:

- Setiap pertandingan dipimpin oleh 2 wasit.
- Setiap tim wajib mencalonkan **1 orang wasit**.
- Panitia tidak menyediakan wasit.
- Wasit wajib tiba di meja panitia **15 menit** sebelum pertandingan dimulai.
- Jika wasit yang bertugas tidak hadir atau tidak dapat menjalankan tugasnya secara full time, maka akan dikenakan pemotongan Kaution sebesar **15 Euro**.

9. Jika terjadi gangguan atau hal tidak terduga yang mengakibatkan pertandingan tidak dapat dilanjutkan, panitia berhak untuk menghentikan atau menunda pertandingan. Pertandingan dilanjutkan kembali atas pertimbangan wasit dan panitia pada waktu yang telah ditentukan.



B. Peraturan Teknis

1. Saat pendaftaran, setiap tim diwajibkan menyerahkan Kaution sebesar **50 Euro**.
 - Kaution akan dipotong setiap tim peserta dikenakan denda.
 - Denda berlaku jika tim mendapatkan kartu kuning, kartu merah, wasit tidak datang, ataupun walk out (WO).
2. Tim peserta wajib hadir **15 menit** sebelum jadwal pertandingan dimulai.
3. Peserta yang tidak hadir **5 menit setelah panggilan ke-2** dinyatakan **walk out (WO)**. Kaution peserta tim yang melakukan WO akan hangus. Tim yang melakukan walk out (WO) akan dinyatakan kalah dengan **agregat 0-3**.
4. Tim peserta yang melakukan kick-off pertama akan ditentukan dengan lemparan koin / suit.
5. Kick-In dilakukan jika keseluruhan bola keluar dari garis pinggir lapangan atau mengenai langit-langit.

Peraturan Kick-In:

- Kick-In diberikan kepada tim lawan dari tim yang terakhir menyentuh bola.
- Bola ditendang dari posisi yang sesuai dengan titik bola keluar. Bola harus dalam keadaan diam dan berada tepat di atas atau di belakang garis maksimal 25 cm.
- Kaki tumpuan diperbolehkan menginjak garis, namun tidak boleh masuk ke dalam area lapangan secara keseluruhan.
- Pemain lawan wajib berada minimal **2 meter** dari bola.
- Proses kick-in tidak boleh lebih dari **4 detik** dihitung dari saat pemain memegang bola.
- Kick-in yang membuahkan gol hanya akan dianggap sah, apabila sebelum masuk ke gawang bola menyentuh minimal 1 pemain lain, baik dari tim sendiri maupun tim lawan, termasuk kiper.
- Apabila proses kick-in tidak mengikuti peraturan di atas, wasit berhak memberikan kick-in kepada tim lawan di posisi yang sama.



6. Aturan pergantian pemain:

- Pergantian pemain dapat dilakukan sebanyak mungkin.
- Pergantian pemain hanya boleh dilakukan di zona pergantian pemain wilayah sendiri dan dilakukan setelah pemain yang diganti keluar batas lapangan.

7. Waktu kotor digunakan untuk babak penyisihan grup dan quarter-final. Waktu tetap berjalan walaupun bola sedang out of play, kecuali jika ada cedera serius dan timeout. Pemain yang cedera serius harus dibawa langsung keluar lapangan untuk mendapatkan penanganan khusus dan pertandingan segera dilanjutkan dengan pemain pengganti.

8. Tidak ada kesempatan untuk melakukan **time-out** pada fase grup dan perempatfinal. Mulai dari fase semifinal, setiap tim memiliki kesempatan sebanyak **1 x 1 menit** (waktu pertandingan dihentikan) dalam **1 pertandingan**.

9. Aturan tendangan penjur:

- Waktu pengambilan **maksimal 5 detik** dihitung dari saat bola diletakkan di lapangan.
- Selebihnya aturan sama dengan kick-in.

10. Tendangan bebas tidak langsung diberikan kepada lawan jika:

- Kiper menguasai bola lebih dari 6 detik saat melakukan lemparan.
- Kiper menyentuh bola dengan tangan saat menerima back pass dari teman setim.
- Kiper melakukan handball.

11. Tendangan bebas langsung diberikan kepada lawan jika pemain:

- Menendang atau mencoba menendang dan mengganjil atau mencoba mengganjil lawan.
- Memukul, mendorong, memegang, meludah, atau aksi tidak pantas lainnya terhadap lawan.
- Melakukan sliding tackle terhadap lawan yang menguasai bola.
- Memegang bola dengan tangan (untuk non-kiper) secara sengaja.



12. Aturan kartu kuning dan kartu merah:

- Pemain yang mendapat dua kartu kuning otomatis mendapatkan satu kartu merah.
- Pemain yang terkena kartu merah otomatis dikeluarkan dari pertandingan. Pemain tidak bisa bermain kembali di pertandingan yang sama serta di satu pertandingan berikutnya.
- Setelah dua menit dari dikeluarkannya kartu merah (kecuali jika terjadi gol sebelum mencapai 2 menit), tim yang mendapat kartu merah dapat memasukkan pemain baru dari cadangan.
- Pemain yang mendapatkan dua kartu kuning dalam dua pertandingan berurutan (akumulasi kartu kuning) tidak boleh bermain di satu pertandingan selanjutnya.
- Pemain dikenakan denda untuk setiap kartu kuning dan merah. Denda untuk setiap kartu kuning dan merah akan dipotong dari Kaution:
 - Denda **7 Euro** setiap **1 kartu kuning**.
 - Denda **15 Euro** setiap **1 kartu merah**.

13. Aturan akumulasi pelanggaran:

- Tim yang melakukan pelanggaran akumulatif hingga 5 kali dalam satu babak, maka setiap pelanggaran akumulatif berikutnya oleh tim tersebut (pelanggaran ke-6, ke-7, dan seterusnya) dalam satu babak akan menerima hukuman tendangan langsung dari titik penalti kedua (10 meter dari gawang) tanpa penjagaan selain penjaga gawang.
- Pada babak berikutnya jumlah pelanggaran yang telah tercatat 'diputihkan' atau mulai dari nol.

14. Seluruh keputusan wasit dan panitia selama dan setelah pertandingan adalah final dan mutlak.

15. Apabila ada aturan yang tidak tertulis dengan lengkap, maka aturan **FIFA Futsal** menjadi acuan.

C. Sistem Kompetisi

Kompetisi Futsal KAISER Munich 2024 akan dibagi menjadi 2 fase, yakni fase penyisihan grup dan fase knockout.

1. Fase Grup

- Waktu pertandingan di fase grup adalah **2 x 8 menit kotor**.
- Tidak ada waktu istirahat antar babak.
- Fase grup terdiri dari 12 tim. 12 tim tersebut akan dibagi ke dalam 3 grup dengan masing-masing grup terdiri dari 4 tim.
- Pembagian grup akan dilaksanakan dengan sistem undian secara acak pada saat **Technical Meeting**.
- Tim-tim yang berasal dari kota yang sama. Apabila tim pertama dari kota tersebut sudah tergabung di salah satu grup, maka tim kedua dari kota tersebut akan diundi untuk tergabung di grup lainnya.
- Fase grup akan menggunakan sistem poin:
 - Menang : 3 poin
 - Seri : 1 poin
 - Kalah : 0 poin
- Peringkat klasemen dari grup akan ditentukan dari jumlah poin yang diraih oleh masing-masing tim. Jika terdapat 2 tim atau lebih yang memiliki jumlah poin yang sama maka akan ditentukan secara berurutan dari:
 - Jumlah selisih gol pada fase penyisihan grup,
 - Jumlah gol yang dicetak pada fase penyisihan grup,
 - Hasil Head to Head antar tim-tim,
 - Poin kedisiplinan terendah (kartu merah = 3 poin, kartu kuning = 1 poin).

2. Fase Quarterfinal

- Delapan tim yang lolos ke perempatfinal adalah:
 - Tiga juara masing-masing grup,
 - Tiga peringkat 2 masing-masing grup,



- Dua peringkat 3 terbaik dari semua grup. Peringkat 3 terbaik ditentukan secara berurutan dari:
 - Jumlah poin pada fase penyisihan grup,
 - Selisih gol (jumlah gol yang dicetak dikurangi jumlah gol yang kebobolan),
 - Jumlah gol yang dicetak,
 - Fair Play (tim dengan jumlah kartu kuning dan kartu merah yang paling sedikit).
- Waktu pertandingan di fase perempatfinal adalah **2 x 8 menit kotor**.
- Tidak ada waktu istirahat antar babak.
- Apabila setelah waktu habis dan pertandingan masih dalam keadaan seri, maka pertandingan akan dilanjutkan dengan babak adu penalti.
- Ketentuan babak adu penalti:
 - Pemain pada babak adu penalti terdiri dari **1 kiper** dan **3 penendang** untuk babak sudden death
 - Apabila babak adu penalti telah dilaksanakan dan skor masihimbang, maka akan dilanjutkan ke babak sudden death.
 - Pada babak sudden death hanya akan dilakukan satu kali tendangan penalti, dimana salah satu tim akan menjadi penendang dan tim yang lainnya akan menjadi kiper.
 - Penentuan tim yang menjadi penendang dan tim yang menjadi kiper akan ditentukan dengan pelemparan koin.
 - Penendang di babak sudden death harus berbeda dari penendang di babak adu penalti normal.



3. Fase Semi-final

- Waktu pertandingan di fase semifinal adalah **2 x 12 menit kotor.**
- Waktu istirahat antar babak adalah 1 menit.
- Ketentuan babak adu penalti juga berlaku di fase semi-final.

4. Fase Final

- Waktu pertandingan di fase final adalah **2 x 10 menit bersih.**
- Waktu istirahat antar babak adalah 1 menit.
- Ketentuan babak adu penalti juga berlaku di fase final.



D. Bracket Pertandingan

1. Fase Grup

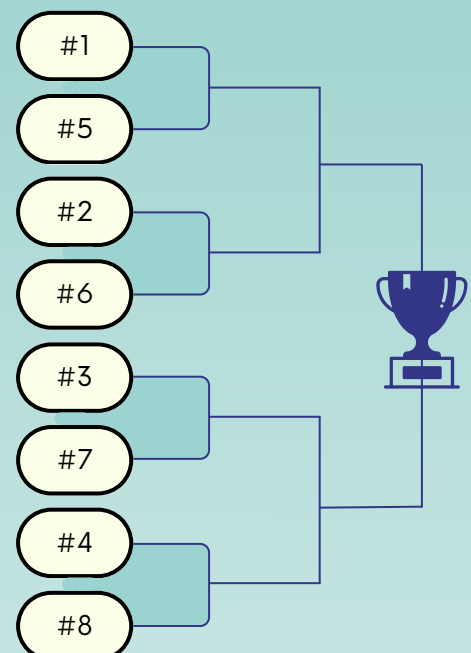
Group A	Group B	Group C
A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4

2. Fase Knockout

Tim yang lolos dari fase grup akan dibagi ke dalam 2 pot dan akan dilakukan drawing untuk menentukan lawan masing-masing tim di babak quarter-final. Proses drawing akan dilakukan sebagai berikut:

- Proses drawing akan dimulai dari Pot 1. Tim pertama yang diundi dari pot A akan menempati slot #1 yang telah ditentukan pada bracket di bawah. Tim selanjutnya yang diundi dari Pot 1 akan mendapat slot #2 dan akan diteruskan hingga semua tim di Pot 1 telah mendapatkan slot masing-masing.
- Selanjutnya, tim pertama yang diundi dari pot B akan menempati slot #5 yang telah ditentukan pada bracket di bawah. Tim selanjutnya yang diundi dari pot B akan mendapat slot #6 dan akan diteruskan hingga semua tim di pot B telah mendapatkan slot masing-masing.

Pot 1	Pot 2
Juara Group A	Runner-Up
Juara Group B	Runner-Up
Juara Group C	Peringkat 3 terbaik
Runner-Up Terbaik	Peringkat 3 terbaik





BASKET PUTRA





Basket Putra

A. Peraturan Umum

1. Peraturan permainan sesuai FIBA 5x5 akan digunakan dalam cabang olahraga Basket Putra 5x5
2. Kuota tim peserta berjumlah 6 tim.
3. Bila jumlah tim peserta tidak memenuhi kuota, maka sistem kompetisi akan disesuaikan dengan jumlah tim peserta dan waktu yang dibutuhkan.
4. Setiap tim terdiri dari maksimal 12 pemain, yang terdiri atas 5 pemain inti dan maksimal 7 pemain cadangan.
5. Setiap anggota tim diwajibkan untuk menggunakan jersey bernomor. Setiap peserta juga diharuskan menggunakan nomor punggung yang berbeda. Apabila dari dua tim tersebut yang bertanding menggunakan jersey berwarna sama/sulit dibedakan, panitia akan menyediakan rompi dan salah satu tim yang ditunjuk panitia wajib mengenakannya.
6. Saat pendaftaran ulang, kapten setiap tim harus mengisi dan menyerahkan daftar nama pemain serta nomor punggung kepada panitia.
7. Peserta dan wasit **wajib** hadir 15 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai.
8. Setiap tim akan diberikan dua panggilan sebelum pertandingan dimulai, panggilan pertama (15 menit sebelum) dan panggilan kedua (5 menit sebelum). Peserta yang tidak hadir 3 menit setelah panggilan ke-2 dinyatakan walk out (WO) dan pertandingan dimenangkan oleh tim lawan dengan skor 20-0. Tim yang terdiskualifikasi karena ketidakhadiran akan dikenakan pemotongan Kaution sepenuhnya.
9. Setiap pemain tidak boleh menggunakan aksesoris apapun baik yang berbahan lunak maupun keras (jam tangan, gelang, anting, kalung, dsb.).



10. Setiap tim **wajib** mengirimkan perwakilan wasit sebanyak minimal 2 (dua) orang. Wasit yang akan bertugas dalam suatu pertandingan adalah wasit dari kontingen lain. Jika sebuah tim tidak mampu menyediakan wasit atau wasit tersebut telat hadir untuk babak pertama pertandingan, maka mereka akan mendapatkan sanksi pengurangan 10 points pada point agregat tim tersebut dan dikenakan pemotongan Kaution sepenuhnya.
11. Pihak panitia tidak meminjamkan bola untuk latihan dan pemanasan. Oleh karena itu, dianjurkan agar setiap tim membawa bola basket masing-masing.
12. Keputusan apa pun yang dibuat oleh panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat, serta harus dihormati oleh semua peserta.



B. Sistem Kompetisi

1. Fase Group

- Dalam fase ini, 6 tim dibagi dalam 2 group. Tim yang lolos ke babak semi-final adalah tim dengan 2 peringkat teratas di group.
- Waktu pertandingan adalah **2 x 15 menit** waktu kotor dengan istirahat **30 detik** per quarter. Setiap tim diberikan masing-masing **1 time-out** dalam satu pertandingan dengan durasi **30 detik**.
- **Time-out** hanya boleh dilakukan sebelum **3 menit terakhir** per babak. Pada saat time-out, waktu pertandingan akan tetap berjalan.
- Jika pertandingan seri, akan diberikan Overtime selama **2 menit** waktu kotor, tanpa Time-out. Jika pertandingan berakhir dengan seri kembali, maka akan diadakan Adu Free Throw, yang dimana setiap tim mendapatkan kesempatan 3x menembak.
- Tim yang memenangkan pertandingan akan mendapatkan skor 1 dan tim yang kalah tidak akan mendapatkan skor. Jika ada persamaan skor di sebuah group, maka untuk menentukan peringkat akan dilakukan perhitungan selisih poin, yang dimana tim yang memiliki selisih poin terbesar akan menang.

2. Fase Gugur

- **Semi-final**
 - **4x8 menit** waktu bersih dengan istirahat **30 detik** per quarter, pada istirahat pergantian babak (Q2 ke Q3) istirahat akan diadakan selama **1 menit**.
 - Setiap tim akan diberikan **1 time-out** selama **30 detik** di babak pertama (Q1 & Q2) dan **2 time-out** selama **30 detik** di babak kedua (Q3 & Q4).
 - Jika pertandingan seri, akan diberikan Overtime selama **4 menit** waktu bersih, tanpa time-out.
- **Final**
 - **4x10 menit** waktu bersih dengan istirahat **30 detik** per quarter, pada istirahat pergantian babak (Q2 ke Q3) istirahat akan diadakan selama **1 menit**.
 - Setiap tim akan diberikan **2 time-out** selama **30 detik** di babak pertama (Q1 & Q2) dan **2 time-out** selama **30 detik** di babak kedua (Q3 & Q4).
 - Jika pertandingan seri, akan diberikan Overtime selama **5 menit** waktu bersih, tanpa time-out.



C. Peraturan Pertandingan

1. Regulasi Pertandingan

- Pertandingan akan dimulai dengan Jump Ball oleh wasit.
- Pergantian pemain dapat dilakukan sebanyak mungkin dan hanya boleh dilakukan saat **bola mati** (Out of bounds, Free Throw dan Foul). Terlebih, peserta yang akan masuk ke dalam pertandingan diwajibkan melapor terlebih dahulu ke panitia yang bersangkutan.
- Jika terjadi situasi **Held Ball** (rebutan bola tanpa penguasaan jelas) maka panitia akan memberi keputusan siapa yang mendapat bola berdasarkan **Possession Arrow**.
- Violations yang terliput dalam peraturan FIBA berlaku saat pertandingan seperti contoh berikut:
 - Dribbling violation (travelling, double-dribble dan carrying)
 - Back-court violation
 - Offensive 3 seconds violation
 - Inbound 5 seconds violation
 - Free-throw 10 seconds violation
 - 24 seconds shot-clock violation
 - Goaltending
 - Kickball/Striking, dsb.
- Waktu pertandingan akan dihentikan sementara jika terjadi kecelakaan/cedera terhadap peserta dan bantuan medis dibutuhkan saat pertandingan, atau hal lainnya seperti itu. Pemain yang cedera serius harus dibawa langsung keluar lapangan untuk mendapatkan penanganan khusus dan pertandingan segera dilanjutkan dengan pemain pengganti.



2. Pelanggaran (foul)

o Team foul

- **Defensive foul** yang dilakukan oleh peserta saat lawan melakukan aksi non-shooting akan menghadiahkan ball-possession untuk tim lawan melalui inbound
- **Defensive foul** yang dilakukan oleh peserta saat lawan melakukan aksi shooting akan menghadiahkan free-throw untuk tim lawan (satu kali jika field goal terjadi, dua kali jika field goal tidak terjadi di dalam 3-point line, tiga kali jika field goal tidak terjadi di luar 3-point line)
- **Foul** yang dilakukan oleh tim yang bertanding, baik offensive maupun defensive, akan dihitung dan dicatat secara akumulatif di dalam satu quarter.
- Setelah satu tim memiliki **4 foul** dalam satu quarter, maka dari **foul** kelima dan seterusnya di quarter tersebut akan menghadiahkan dua kali free-throw untuk tim lawan.
- **Team foul** akan di reset kembali menjadi 0 setiap kali masuk quarter baru.



◦ **Personal foul**

- Jumlah **personal foul** dari setiap anggota tim berkontribusi pada jumlah **team foul** pada kuartir tersebut.
- Anggota tim yang sudah mendapatkan **foul** yang keempat akan mendapatkan peringatan dari panitia bahwa dia dalam **foul trouble**.
- Anggota tim yang sudah mendapatkan **foul** yang kelima akan dinyatakan **fouled-out** dan dikeluarkan dari pertandingan tersebut dan tidak diperbolehkan melanjutkan pertandingan.

◦ **Technical foul**

- Wasit berhak memberikan **technical foul** terhadap peserta, peserta cadangan ataupun pelatih selama berjalannya pertandingan. Foul tersebut diberikan jika terdapat tindakan yang tidak etis seperti:
 - Bertindak secara tidak sopan terhadap orang lain, terutama wasit dan panitia.
 - Menghubungi seorang wasit secara fisik.
 - Tindakan yang menunjukkan ketidaksetujuan terhadap keputusan wasit dan panitia.
- Peserta yang mendapatkan **2 technical foul** di dalam satu pertandingan akan dikeluarkan dari pertandingan. Tim tersebut akan dikenakan pemotongan Kaution sebesar **20 EUR** / technical foul yang didapat.

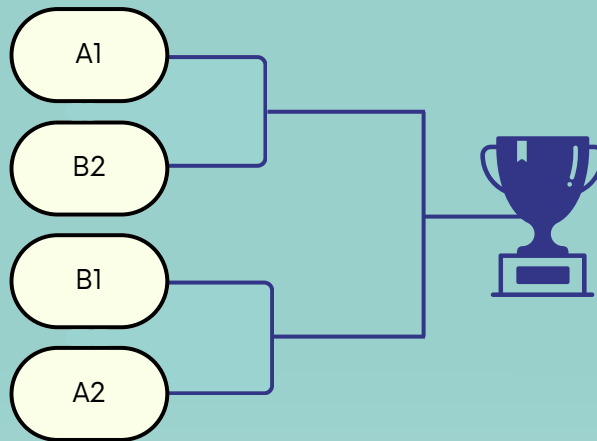
◦ **Unsportsmanlike foul**

- Wasit berhak memberikan **unsportsmanlike foul** terhadap peserta yang secara sengaja/tidak sengaja menyebabkan kontak fisik keras terhadap peserta lain yang berpotensi mengakibatkan cedera.
- Anggota tim yang mendapatkan **unsportsmanlike foul** dari wasit dalam satu pertandingan akan segera dikeluarkan dari pertandingan.
- Jika terdapat anggota tim yang mendapatkan dua kali **unsportsmanlike foul** selama tournament, maka anggota tersebut akan segera didiskualifikasi dari acara KAISER Munich. Tim tersebut akan juga dikenakan pemotongan Kaution sebesar **20 EUR** / technical foul yang didapat.



D. Tabel Pembagian Grup Penyisihan dan Bracket Babak Knockout

Group A	Group B
A1	B1
A2	B2
A3	B3





BASKET PUTRI





Basket Putri

A. Peraturan Umum

1. Peraturan permainan yang digunakan dalam KAISER Munich – Basket Putri 3x3 adalah peraturan FIBA 3x3.
2. Setiap tim terdiri dari 3 pemain inti dan maksimal 2 cadangan.
3. Pemain dilarang menggunakan aksesoris (e.g gelang, kalung, cincin).
4. Pemain wajib menggunakan sepatu olahraga saat bertanding dan mengenakan jersey dengan warna yang seragam dalam satu tim, di mana warna tersebut harus berbeda dengan warna tim lawan.
5. Pertandingan dimainkan di setengah lapangan basket standar dengan satu ring.
6. Bola yang digunakan adalah bola ukuran 6.
7. Jadwal pertandingan berdasarkan hasil drawing.
8. Pemain dan wasit harap hadir dilapangan 15 menit sebelum bertanding.
9. Setiap tim akan dipanggil 2 kali sebelum pertandingan dimulai. Panggilan pertama 15 menit sebelum pertandingan dimulai dan panggilan kedua 5 menit sebelum pertandingan dimulai. Jika pemain inti tidak hadir setelah panggilan kedua (5 menit sebelum), tim tersebut akan dianggap walk out (WO) dan akan dikenakan pemotongan Kaution sebesar 30 EUR dan tim lawan akan dimenangkan dengan skor 10-0.
10. Tim wajib membayar denda dari pelanggaran yang dilakukannya (Denda akan dipotong dari kaution):
 - a. Technical Foul (perilaku tidak sportif, pelanggaran teknis, berdebat dengan officials secara berlebihan) 10 EUR
 - b. Flagrant Foul (Pelanggaran yang melibatkan kontak fisik berlebihan atau berbahaya) 20 EUR
11. Setiap peserta wajib menjaga ketertiban dan bertindak sportif serta sopan selama pertandingan.
12. Setiap tim wajib mengirimkan 1 orang untuk menjadi wasit. Jika tim peserta tidak mengirimkan perwakilan wasit, akan dikenakan denda 10 EUR / pertandingan yang tidak ada perwakilan wasit.



B. Sistem Kompetisi

1. Kuota tim peserta berjumlah 6 tim.
2. Tim-tim peserta akan diundi ke dalam 2 group yang masing-masing berisi 3 tim. Setiap tim bermain melawan tim lainnya dalam grup masing masing. Setiap tim akan bertanding sebanyak 2 kali pada babak penyisihan grup.
3. Jika tidak memenuhi kuota tim peserta, maka sistem kompetisi akan disesuaikan dengan jumlah peserta.
4. Setiap tim akan diberikan poin untuk menentukan peringkat, 2 poin untuk kemenangan, 1 poin untuk seri, 0 poin untuk kalah. Jika terdapat tim yang memiliki jumlah poin yang sama, maka peringkat akan ditentukan berdasarkan:
 - a. Jumlah selisih skor agregat yang lebih besar dalam group tersebut
 - b. Jumlah memasukkan poin agregat yang lebih tinggi dalam group
5. Dua tim teratas dari masing masing group akan melaju ke babak semifinal.
6. Jika skorimbang pada babak semifinal dan final, maka akan diberikan **overtime** selama 2 menit kotor. Jika setelah **overtime** masih seri, pertandingan dilanjutkan dengan free-throw 3x kesempatan shoot setiap tim. Tim yang mencetak poin lebih banyak akan dinyatakan sebagai pemenang. Jika masih seri, maka ditambah 1x kesempatan untuk masing-masing tim sampai terdapat pemenang.



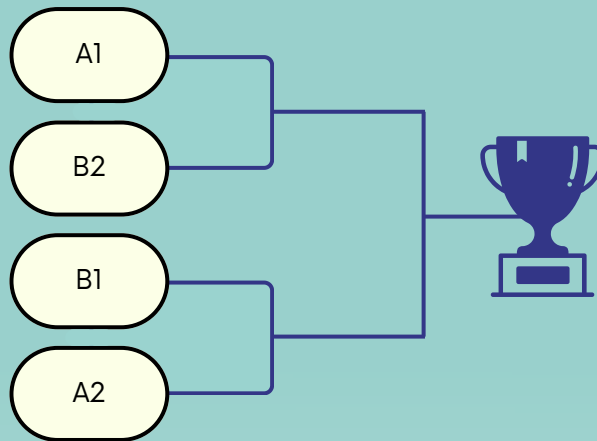
C. Peraturan Pertandingan

1. Pertandingan dipimpin oleh 1 wasit.
2. Durasi setiap pertandingan adalah 2 x 10 menit waktu kotor dengan 1 menit durasi istirahat.
3. Penguasaan bola awal ditentukan dengan lemparan koin. Tim yang menang dapat memilih untuk mendapatkan penguasaan bola awal atau memberikan penguasaan bola kepada lawan.
4. Sistem poin: Tembakan di dalam garis three-point dihitung 1 poin. Tembakan di luar garis three-point dihitung 2 poin. Tembakan free throw yang masuk dihitung 1 poin.
5. Tim peserta yang mencapai 21 poin akan dinyatakan sebagai pemenang dan pertandingan dinyatakan usai tanpa mempertimbangkan sisa waktu yang tersisa.
6. Steal and turnover: Apabila terjadi di dalam garis three-point, bola harus di-dribble atau passing ke luar garis three-point terlebih dahulu.
7. Pergantian pemain dapat dilakukan pada setiap bola mati.
8. Tidak ada 3-second rule.
9. Check-ball: Setelah mencetak poin atau mendapatkan rebound defensif, bola harus dibawa kembali ke belakang garis three-point sebelum memulai serangan baru.
10. Setiap tim memiliki 12 detik untuk melakukan tembakan sejak mereka menguasai bola. Jika gagal, bola akan diperoleh tim lawan.
11. Pemain yang terkena 2 kali technical foul akan dikeluarkan dari pertandingan.
12. Tim yang secara akumulasi telah melakukan 6 kali foul akan dikenai team foul.
13. Foul ke-7, ke-8, dan ke-9 akan mendapatkan 2 free throw.
14. Hukuman technical foul adalah 1 free throw dan penguasaan bola.
15. Jatah time-out setiap tim adalah 1 x 30 detik dalam satu pertandingan. Waktu permainan akan berhenti selama time-out.
16. Keputusan Wasit bersifat mutlak.
17. Peserta yang tidak hadir **5 menit setelah panggilan ke-2** dinyatakan **walk out (WO)**. Kaution peserta tim yang melakukan WO akan hangus. Tim yang melakukan walk out (WO) akan dinyatakan kalah dengan **agregat 0-21**.



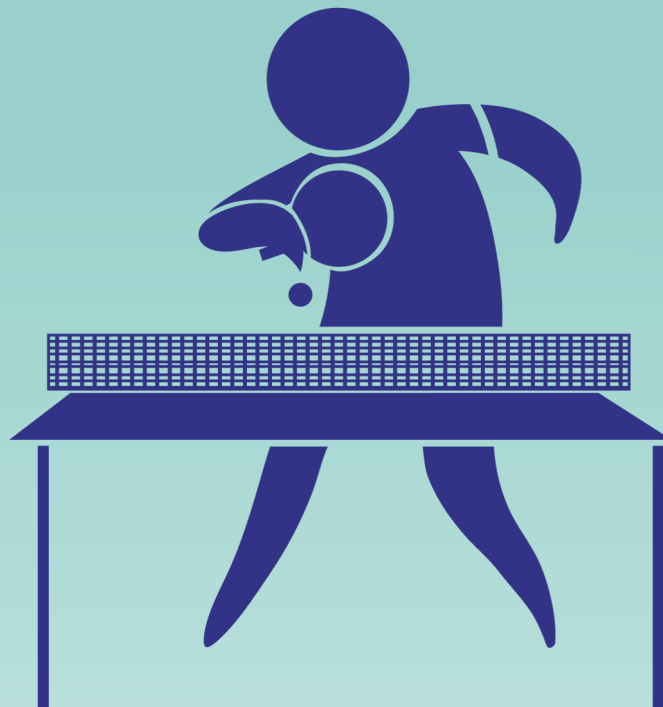
D. Tabel Pembagian Grup Penyisihan dan Bracket Babak Knockout

Group A	Group B
A1	B1
A2	B2
A3	B3





TENIS MEJA





Tenis Meja (Ganda / Tunggal)

A. Peraturan Umum

1. Peraturan mengacu kepada The International Table Tennis Federation (ITTF) kecuali dinyatakan lain oleh panitia.
2. Peserta terdiri dari 8 ganda pasangan bebas dan 8 tunggal bebas (terbuka untuk semua jenis kelamin).
3. Peserta **wajib** membawa bet sendiri.
4. Bola pingpong akan disediakan sebanyak 2 bola per meja.
5. Peserta wajib hadir 15 menit sebelum jadwal pertandingan dimulai.
6. Peserta yang tidak hadir 5 menit setelah panggilan ke-2 dinyatakan walk out (WO).
7. Peserta yang dinyatakan WO akan dikenakan pemotongan Kaution 100%.
8. Peserta yang terlibat dalam tindakan tidak sportif, seperti menghina wasit atau pemain lawan, akan dikenakan pemotongan Kaution sebesar 10€. Tindakan tidak sportif dapat termasuk perilaku tidak sopan, protes yang tidak berdasar, atau gangguan terhadap jalannya pertandingan.
9. Setiap pertandingan akan dipimpin oleh satu wasit yang wajib dikirimkan oleh masing-masing tim (idealnya peserta pertandingan).
10. Peserta yang tidak menjalankan tugas sebagai wasit yang telah ditetapkan akan dikenakan pemotongan Kaution sebesar 15€.
11. Hal-hal yang belum ditentukan dalam peraturan akan ditentukan bersama antara panitia dan perwakilan pemain.



B. Peraturan Pertandingan

1. Satu set terdiri dari 11 poin. Servis bergantian setiap 2 poin. Pemain bergantian menerima bola dari lawan.
2. Pertandingan akan menggunakan sistem best of 3 pada babak penyisihan grup, quarter-final, dan semi-final. Pada babak final akan menerapkan sistem best of 5.
3. Setiap pertandingan akan dibatasi dengan durasi waktu kotor. Durasi waktu yang ditentukan untuk setiap fase adalah 20 menit untuk fase grup dan quarter-final, 30 menit untuk fase semi-final, dan 40 menit untuk fase final. Apabila durasi waktu yang ditentukan telah usai, maka peserta yang unggul dalam jumlah set ditetapkan sebagai pemenang. Jika jumlah set yang dimenangkan berjumlah sama, maka kemenangan ditentukan dari jumlah poin agregat yang lebih tinggi dari keseluruhan set pada pertandingan tersebut.

C. Sistem Kompetisi

1. Kuota peserta berjumlah 16 ganda pasangan bebas dan 16 tunggal bebas (terbuka untuk semua jenis kelamin).
2. Kompetisi akan diawali dengan fase penyisihan grup, kemudian dilanjutkan dengan babak quarter-final, semi-final dan final.
3. Peserta akan diundi ke dalam 4 grup, masing-masing grup terdiri dari 4 peserta/pasangan.
4. Jika tidak memenuhi kuota peserta, maka sistem kompetisi akan disesuaikan dengan jumlah peserta.
5. Babak Penyisihan Grup
 - Setiap peserta akan bertanding melawan peserta lain di grupnya masing-masing.
 - Urutan peringkat klasemen ditentukan oleh jumlah pertandingan dan game yang dimenangkan (rekor menang-kalah).
 - Jika ada kesamaan jumlah rekor menang-kalah, maka selisih set yang dimenangkan antar peserta akan menjadi penentu.
 - Jika masih ada kesamaan dalam selisih set, maka hasil head-to-head antar peserta yang sama akan digunakan.



6. Babak Quarter-final, Semi-final dan Final

- Juara dan runner-up dari masing-masing grup akan melaju ke babak quarter-final.
- Mulai babak quarter-final, pertandingan akan dilakukan dengan sistem eliminasi langsung (knockout). Peserta yang menang dalam pertandingan semifinal akan melaju ke babak final.



D. Tabel Pembagian Grup Penyisihan dan Bracket Babak Knockout

Group A	Group B	Group C	Group D
A1	B1	C1	D1
A2	B2	C2	D2
A3	B3	C3	D3
A4	B4	C4	D4





VOLI





Voli

A. Peraturan Umum

1. Setiap tim terdiri dari maximal 12 orang, terdiri dari 6 pemain inti dan 6 pemain cadangan (Pria dan/atau Wanita dapat mengikuti tim yang sama).
2. Setiap anggota tim harus mengenakan jersey dengan warna yang sama, kecuali pemain libero harus mengenakan jersey dengan warna yang berbeda. Jika tidak, harus mengenakan rompi yang telah disediakan panitia.
3. Jumlah minimum peserta di lapangan adalah 4 orang. Jika kurang dari 4 orang, maka tim tersebut dinyatakan walk out (WO) dengan skor 2-0 dan dikenakan pengurangan Kaution 100%.
4. Setiap tim wajib mengirimkan 2 wasit, 2 hakim garis, dan 1 pencatat skor.
5. Setiap peserta diperbolehkan mendaftar di cabang olahraga lain selain voli, namun jika terjadi benturan jadwal pertandingan, hal tersebut menjadi tanggung jawab peserta.
6. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat.
7. Peserta diharapkan untuk hadir di lapangan 10 menit sebelum jadwal pertandingan timnya dimulai. Jika tim tidak datang sebelum waktu tersebut, maka akan dinyatakan kalah.
8. Panitia berhak mendiskualifikasikan tim, jika anggota tim membuat keributan dan/atau melakukan kecurangan.



B. Peraturan Permainan

Peraturan pertandingan yang dipakai adalah peraturan yang ditetapkan oleh FIVB.

1. Jumlah Pemain:

- Setiap tim terdiri dari 6 pemain di lapangan pada saat pertandingan.
- Ada 3 pemain di barisan depan (dekat net) dan 3 pemain di barisan belakang.

2. Tinggi net yang digunakan adalah net pria (243 cm) terlepas dari komposisi pemain.

3. Rotasi Pemain:

- Tim harus melakukan rotasi searah jarum jam setiap kali memenangkan servis dari tim lawan.
- Pemain yang berada di posisi depan kanan (dekat net) berpindah ke posisi belakang kanan, dan seterusnya.

4. Servis:

- Servis dilakukan dari area belakang garis servis dan harus melewati net.
- Bola harus dilempar ke udara dan dipukul oleh tangan atau lengan.
- Jika bola menyentuh net tetapi tetap masuk ke area lawan, servis tetap sah.
- Bola servis tidak boleh diblok.

5. Dalam Permainan:

- Setiap tim memiliki maksimal 3 kali sentuhan sebelum bola harus dikembalikan ke tim lawan.
- Pemain tidak boleh menyentuh bola dua kali berturut-turut (kecuali setelah blok).
- Bola boleh dimainkan dengan bagian tubuh mana pun selama tidak ada pelanggaran.
- Pemain belakang boleh melakukan spike (serangan), tetapi hanya jika mereka melakukannya dari belakang garis serang (garis 3 meter atau 10 kaki dari net).

6. Skor:

- Poin diberikan setiap kali bola jatuh di area lawan, keluar lapangan setelah disentuh lawan, atau lawan melakukan kesalahan.
- Setiap set dimainkan hingga mencapai 25 poin dengan selisih minimal 2 poin.



7. Pelanggaran:

- **Double Hit:** Pemain menyentuh bola dua kali berturut-turut.
- **Carry:** Bola ditahan atau ditangkap, bukan dipukul.
- **Net Touch:** Pemain menyentuh net saat permainan sedang berlangsung.
- **Overreach:** Pemain melewati net dan mengganggu pemain lawan sebelum bola melewati net.
- **Foot Fault:** Pemain menginjak atau melewati garis servis saat melakukan servis.

8. Libero:

- Pemain khusus yang mengenakan jersey berbeda, berfungsi sebagai pemain bertahan (defense) dan tidak boleh melakukan serangan (spike).
- Libero tidak diperbolehkan untuk melakukan servis, blok, atau melakukan percobaan blok.

9. Blok:

- Pemain depan dapat mencoba untuk memblok serangan lawan. Jika bola tetap berada di sisi lawan setelah diblok, tim lawan dapat kembali memainkannya.
- Blok tidak dihitung sebagai salah satu dari tiga sentuhan yang diizinkan.
- Pemain yang berada di posisi belakang tidak diperbolehkan melakukan blok. Ini berarti mereka tidak boleh melompat di dekat net untuk mencoba menghentikan serangan lawan dengan cara menghalangi bola.

10. Pergantian Pemain:

- Setiap tim memiliki hak untuk melakukan pergantian pemain dengan jumlah tidak terbatas selama pertandingan ketika bola mati, tetapi peserta hanya dapat diganti dan dimasukkan kembali di posisi yang sama dalam 1 set pertandingan.

11. Timeout:

- Setiap tim memiliki kesempatan untuk mengambil satu kali timeout dalam satu set, yang masing-masing berdurasi 30 detik.
- Tim tidak diperbolehkan mengambil timeout ketika waktu tersisa kurang dari 2 menit.



C. Sistem Kompetisi

Pertandingan terbagi menjadi fase grup dan fase knockout.

1. Fase Grup dan Semifinal:

- Pertandingan voli campuran akan dilaksanakan dengan sistem grup.
- Setelah tahap grup selesai, dua tim teratas dari masing-masing grup (juara grup dan runner-up grup) akan maju ke babak semifinal.
- Dua tim pemenang dari babak semi-final akan bertanding di babak final.
- Pada babak grup dan semifinal, pertandingan akan menggunakan sistem best of three dengan maksimal poin 25. Jika terjadi deuce, pertandingan akan dilanjutkan hingga salah satu tim unggul 2 poin dari lawannya.
 - Jika pertandingan mencapai set ketiga, skor akan dimainkan hingga 15 poin dengan aturan deuce tetap berlaku.
- Pada babak grup, pemenang setiap pertandingan akan mendapatkan 1 poin, sementara tim yang kalah tidak mendapatkan poin. Jika ada tim yang memiliki jumlah poin yang sama di akhir babak grup, pemenang akan ditentukan berdasarkan jumlah set yang dimenangkan. Jika jumlah set juga sama, pemenang akan ditentukan berdasarkan selisih poin dari setiap set. Jika selisih poin juga sama maka pemenang akan ditentukan berdasarkan jumlah poin yang didapatkan.
- Waktu maksimal untuk setiap pertandingan adalah 45 menit dengan sistem waktu kotor pada fase grup dan 60 menit pada babak semifinal. Jika waktu yang diberikan oleh panitia telah habis, tim dengan jumlah poin tertinggi akan dinyatakan sebagai pemenang.

2. Babak Final:

- Pertandingan voli akan menggunakan sistem BO5 (Best of Five).
- Pertandingan terdiri dari maksimal 5 set dan tim peserta wajib memenangkan tiga set untuk meraih kemenangan. Setiap set membutuhkan 25 poin untuk dimenangkan. Aturan deuce tetap berlaku.
- Jika masing-masing tim memenangkan 2 set, maka akan dilanjutkan dengan set ke-5. Untuk memenangkan set kelima, dibutuhkan 15 poin.



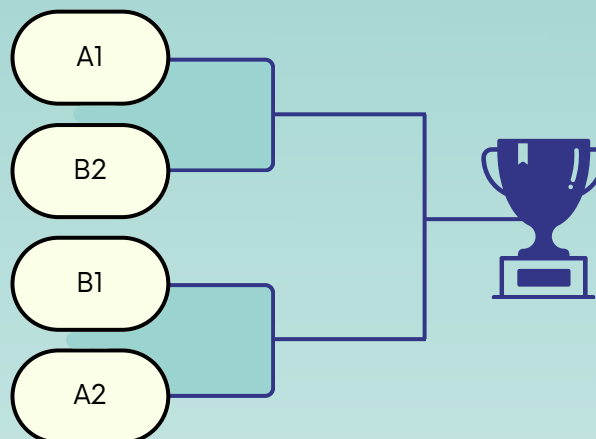
- Setiap tim hanya berhak atas satu kali time-out dengan durasi 30 detik per set.
- Waktu maksimal untuk pertandingan adalah 120 menit dengan sistem waktu kotor. Jika waktu yang diberikan oleh panitia telah habis, maka tim dengan poin tertinggi akan dinyatakan sebagai pemenang pertandingan. Jika kedua tim memiliki jumlah poin yang sama, maka aturan "matchpoint" akan diberlakukan.

3. Wasit dan Hakim Garis:

- Setiap tim diwajibkan ikut serta mewakilkan 1 orang wasit, 2 orang hakim garis dan 1 orang pencatat skor. Perwakilan 4 orang tersebut dari setiap tim akan mendapat jadwal untuk membantu jalannya pertandingan ketika timnya sedang tidak bertanding.

D. Tabel Pembagian Grup Penyisihan dan Bracket Babak Knockout

Group A	Group B
A1	B1
A2	B2
A3	B3





Alur Pendaftaran

1. Calon peserta wajib mendaftarkan diri dengan mengisi formulir pendaftaran melalui link di bawah ini.

- a. Futsal : <https://ppimunich.id/KAISERfutsal>
- b. Basket Putra : <https://ppimunich.id/KAISERbasketputra>
- c. Basket Putri : <https://ppimunich.id/KAISERbasketputri>
- d. Tenis Meja Tunggal : <https://ppimunich.id/KAISERtenismejatunggal>
- e. Tenis Meja Ganda : <https://ppimunich.id/KAISERtenismejaganda>
- f. Voli : <https://ppimunich.id/KAISERvoli>

2. Berikut ini adalah daftar biaya pendaftaran dan Kaution KAISER Munich:

Cabang Olahraga	Biaya Pendaftaran	Kaution	Total
Futsal	€ 60	€ 50	€ 110
Basket Putra	€ 40	€ 40	€ 80
Basket Putri	€ 25	€ 30	€ 55
Tenis Meja Tunggal	€ 15	€ 20	€ 35
Tenis Meja Ganda	€ 25	€ 30	€ 55
Voli	€ 50	€ 40	€ 90

4. Pendaftaran dilakukan dengan cara mengisi form pendaftaran selambat-lambatnya **Kamis, 10 Oktober 2024**. Setiap tim yang mendaftar dan telah menerima konfirmasi pendaftaran oleh panitia akan masuk ke dalam waiting list. Pengumuman line up akhir tim yang memperoleh slot akan dikonfirmasi oleh panitia paling lambat tanggal **12 Oktober 2024 pukul 23:59 CEST**.



5. Berikut ini informasi mengenai jumlah kuota tim setiap cabang olahraga:

- a. Futsal : 12 tim
- b. Basket Putra : 6 tim
- c. Basket Putri : 6 tim
- d. Tenis Meja Tunggal : 16 peserta
- e. Tenis Meja Ganda : 16 pasangan
- f. Voli : 6 tim

6. Setiap tim diwajibkan untuk membayar biaya pendaftaran dan Kaution pada saat pendaftaran melalui Google Form dan melampirkan bukti transfer sejumlah yang tertera di poin ketiga. Pembayaran dapat dilakukan melalui transfer bank atau PayPal.

◦ **Transfer Bank:**

- Nama : Sultan Arkaansyah Iqbal Wahid
- IBAN : DE61 1001 1001 2545 4872 66
- BIC : NTSBDEB1XXX
- Verwendungszweck : KAISER Munich - Nama Tim - Cabang Olahraga

◦ **PayPal:**

(Peserta wajib menggunakan Zahlungsart "Für Freunde und Familie" atau "Friends and Family" jika pembayaran dilakukan melalui PayPal)

- Nama : Sultan Arkaansyah Iqbal Wahid
- Email : kaiser.ppimunich@gmail.com
- Username : **kaisermunich**
- Verwendungszweck : KAISER Munich - Nama Tim - Cabang Olahraga

7. Tim yang mendaftar wajib menyetujui segala peraturan yang berlaku pada KAISER Munich 2024.



8. Tim yang memiliki anggota berasal dari luar Jerman dan tidak memiliki Krankenversicherung, diwajibkan untuk mengisi dan menandatangani surat yang menyatakan bahwa cedera yang dialami pemain bukanlah tanggung jawab dari panitia. Surat diisi setelah mendapatkan konfirmasi dari panitia pada **Selasa, 15 Oktober 2024**. Surat Pernyataan Tanpa Krankenversicherung dapat diunduh di tautan berikut ini: <https://ppimunich.id/SuratPernyataan>. Peserta dimohon untuk mencetak dan membawa surat tersebut untuk pendaftaran ulang pada saat hari-H.
9. Tim yang telah mendaftarkan diri akan mendapatkan Email konfirmasi dari panitia.
10. Setelah penutupan pendaftaran, semua tim yang ada dalam waiting list akan mendapatkan konfirmasi lebih lanjut melalui Email mengenai status pendaftaran paling lambat hari **Selasa, 15 Oktober 2024** terkait keikutsertaannya pada KAISER Munich 2024.
11. Proses pengembalian Kaution dan biaya pendaftaran tim dan peserta yang dinyatakan tidak berpartisipasi akan dilakukan paling lambat hari **Selasa, 22 Oktober 2024**.



Pendaftaran Ulang

1. Pendaftaran ulang akan diselenggarakan pada:
 - **Hari, tanggal:** Sabtu, 2 November dan Minggu, 3 November 2024
 - **Pukul:** 08:00 - 13:00 CET
 - **Tempat:** Gebrüder Apfelbeck-Halle, Hans-Denzinger-Straße 2, 80807 München
2. Setiap calon peserta **wajib** memberikan data yang sebenar-benarnya.
3. Jika peserta datang di luar jam yang telah ditentukan, mohon untuk menghubungi [Contact Person Pendaftaran](#) untuk melakukan pendaftaran ulang.
4. Setiap peserta yang terdaftar wajib melakukan pendaftaran ulang.
5. Pendaftaran ulang wajib dilakukan secara bersamaan oleh seluruh peserta atau setidaknya diwakili oleh **50% + 1** dari jumlah anggota tim. Sisa anggota tim yang belum terdaftar ulang diizinkan untuk menyusul dalam rentang waktu yang telah ditentukan.
6. Setiap anggota yang terdaftar **wajib** membawa kartu Krankenversicherung yang masih berlaku di Jerman dan Aufenthaltstitel pada saat melakukan pendaftaran ulang.



Narahubung dan Media Sosial

A. Contact Person Lomba

Jika ada pertanyaan lebih lanjut seputar lomba cabang olahraga terkait dapat menghubungi **Contact Person** berikut ini:

1. Futsal : +49 1635489591 (Fauzan)
2. Basket Putra : +49 15751187118 (Felix)
3. Basket Putri : +49 15901992042 (Verren)
4. Tenis Meja : +49 15775128512 (Abner)
5. Voli : +49 17688204486 (Edwin)

B. Contact Person Pendaftaran

Jika ada pertanyaan lebih lanjut mengenai pendaftaran, silakan menghubungi **Contact Person** berikut ini:

1. Joycelyn Sumarto : +49 17674811387
 - Futsal
 - Basket Putra
 - Basket Putri
2. Natasya Gunawan : +49 17625447479
 - Tenis Meja Tunggal
 - Tenis Meja Ganda
 - Voli

C. Media Sosial

- IG : @ppimunich
IG : @kaiser.munich
FB : PPI Munich
Website : ppimunich.org



Penutup

Demikian kami sampaikan Booklet ini. Atas perhatian dan kerja samanya, kami mengucapkan terima kasih. Besar harapan kami agar acara ini dapat berjalan lancar dan kondusif. Sampai jumpa di Munich dan selamat bertanding.

Munich, 26 September 2024

Hormat kami,
Ketua Pelaksana
KAISER Munich 2024

Mengetahui,
Ketua Umum
PPI Munich 2023/2024

Wilson Sebastian



Maria Patricia Viannisa